

# Regulamin

## Bielawskiego Turnieju Gier Planszowych „Sowie Potyczki”

### § 1

#### Organizator oraz termin i miejsce Turnieju

1. Organizatorem **Bielawskiego Turnieju Gier Planszowych „Sowie Potyczki”**, zwanego dalej Turniejem, jest Bielawskie Bractwo Kości, działające przy Miejskim Ośrodku Kultury i Sztuki w Bielawie, zwane dalej Organizatorem.
2. Turniej odbywa się 13 lutego 2026 roku.
3. Turniej zostanie zorganizowany w Teatrze Robotniczym (ul. Piastowska 19a, 58-260 Bielawa).
4. Turniej stanowi konkurs promocyjny i z definicji nie podlega ustawie o grach hazardowych.

### § 2

#### Idea Turnieju

1. Turniej gier planszowych ma na celu promocję gier planszowych jako kształcącej i mądrej rozrywki wspierającej rozwój społeczny młodzieży i jako dobra alternatywa dla gier komputerowych.

### § 3

#### Warunki uczestnictwa w Turnieju

1. Konkurs zorganizowany jest w dniu 13.02.2026 r. jako seria rozgrywek w gry planszowe, w dwóch kategoriach wiekowych. Uczestnicy w zależności od kategorii wiekowej będą grali w następujące gry planszowe:
  - **Kategoria I – od 10 do 14 lat:** "Splendor", "Akropolis", "Sushi Go! Party"
  - **Kategoria II – od 15 lat wzwyż:** "Gwiezdna flota", "Neuroshima HEX 3.0", "Akropolis"
2. Uczestnicy przed przystąpieniem do turnieju powinni znać reguły gier. Organizator zastrzega sobie możliwość niedopuszczenia uczestnika do gry, jeżeli ten nie będzie znał zasad gry.
3. Udział w Turnieju jest bezpłatny.
4. Na Turniej obowiązują zapisy. Swój udział można zgłosić wysyłając e-mail na adres: [bbk@mokisbielawa.pl](mailto:bbk@mokisbielawa.pl). Zgłoszenie powinno zawierać następujące informacje: imię i nazwisko uczestnika, datę urodzenia, miejscowość zamieszkania. Możliwe jest także zapisanie się w dniu Turnieju, bezpośrednio u Organizatora.
5. Zgłoszenie swojego udziału jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
6. Warunkiem bezwzględnym uczestnictwa w Turnieju jest podpisanie przez uczestnika lub prawnego opiekuna oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych dla celów Turnieju i dostarczenie tej zgody Organizatorowi. Formularz oświadczenia jest dostępny w formacie pdf. na stronie [www.mokisbielawa.pl](http://www.mokisbielawa.pl). Niedostarczenie podpisanej zgody Organizatorowi przed rozpoczęciem Turnieju będzie skutkowało niedopuszczeniem uczestnika do rozgrywki.

### § 4

#### Zasady organizacyjne

1. Każde stanowisko turniejowe będzie wyposażone przez organizatora w grę planszową.
2. Nad całością przebiegu rozgrywek oraz prawidłowością punktacji podczas Turnieju czuwać będą Sędziowie - doświadczeni gracze wyznaczeni przez Organizatora.

#### ORGANIZATOR:

Bielawskie Bractwo Kości przy Miejskim Ośrodku Kultury i Sztuki w Bielawie  
e-mail: [bbk@mokisbielawa.pl](mailto:bbk@mokisbielawa.pl) | tel. 74 833 30 07

3. Za zajęcie pierwszego, drugiego lub trzeciego miejsca w każdej kategorii, laureat otrzyma nagrody rzeczowe ufundowane przez organizatorów Turnieju.
4. Harmonogram czasowy Turnieju, zawierający godziny rozpoczęcia rozgrywek poszczególnych kategorii, zostanie opublikowany przez Organizatora na stronie [www.mokisbielawa.pl](http://www.mokisbielawa.pl).

## § 5

### Przebieg Turnieju

1. O określonej przez harmonogram godzinie Organizator rozpoczyna Turniej w określoną grę planszową.
2. Sędziowie wraz z graczami rozkładają gry i losują osoby do poszczególnych rozgrywek.
3. Gracze losowo zostaną dobrani w grupy, w ramach których będzie toczyła się rozgrywka w daną grę. Losowanie grup będzie odbywało się przed każdą z trzech gier danej kategorii – tak, aby każda rozgrywka została rozegrana w możliwie innej grupie graczy.
4. Wybór frakcji lub koloru, a także ustalenie kolejności zagrywania w danej grze będą się odbywały losowo, z wyjątkiem opisanym w § 5 ust. 5.
5. Zasady wyboru armii i kolejności zagrywania w grze „Neuroshima HEX 3.0”:
  - a) Podczas Turnieju do rozgrywki dostępne będą następujące frakcje: Posterunek, Moloch, Hegemonia, Borgo, Uranopolis, Smart, Dancer, Mephisto, Iron Gang, Neodżungla, Sharrash, Troglodcy, Vegas, Missisipi, Gildia Kupiecka, Sand Runners, Nowy Jork, Stalowa Policja, Death Breath, Bestie.
  - b) Wybór armii odbędzie się na zasadzie draftu. Gracze z puli frakcji dostępnych na stole po kolei odrzucają po jednej armii, aż zostanie liczba frakcji równa liczbie graczy w rozgrywce. Ostatni odrzucający gracz wybiera swoją frakcję jako pierwszy, następnie kolejni w taki sposób, że pierwszy odrzucający gracz dobiera armię jako ostatni.
  - c) Kolejność zagrywania zostanie ustalona losowo, chyba że zasady danej frakcji mówią inaczej.
6. Każdą grę rozgrywa się według zasad ustanowionych przez wydawcę gry w jej regułach.
7. Każdy gracz rozegra daną grę tylko raz (za wyjątkiem określonym w § 6 ust. 3).
8. Decyzja Sędziego rozstrzyga wszelkie spory i niejasności pojawiające się w trakcie gry.
9. W szczególnych przypadkach, takich jak stwierdzenie rażącej opieszałości gracza, Sędzia może wprowadzić limit czasowy tury gracza w trakcie rozgrywki.
10. Podczas Turnieju obowiązuje zasada tzw. „karta-stół”. Oznacza to, że w momencie położenia karty/żetonu/pionka na stole przez gracza, jego ruch uznaje się za nieodwracalnie wykonany.

## § 6

### Zasady przyznawania punktów

1. Gracz, który wygrywa partię zgodnie z regułami rozgrywki, otrzymuje punkty (duże), zgodnie z wzorem: Ilość graczy - 1. Każdy następny gracz z kolejną co do wysokości liczbą punktów w rozgrywce otrzymuje jeden punkt mniej od poprzedniego uczestnika. Gracz o najniższym wyniku w grze nie otrzymuje punktów (np. jeśli w rozgrywce uczestniczy 4 graczy, zwycięzca otrzymuje 3 pkt., następny w kolejności 2 pkt., kolejny 1 pkt., natomiast gracz najniższym wynikiem ma 0).
2. Wyniki graczy w poszczególnych rozgrywkach (zgodnie z zasadami gry), są zapisywane i traktowane jako dodatkowe punkty (małe), mające na celu wyłonienie zwycięzców w przypadku remisów punktowych (dużych punktów turniejowych).
3. W przypadku remisu dużych i małych punktów, gracze rozgrywają między sobą rozgrywkę w losowo wybraną grę spośród gier turniejowych, która zadecyduje o wyłonieniu zwycięzcy.

### ORGANIZATOR: